

Code de Conduite de Guild Wars

Mis à jour le 08 octobre 2009

Ces règles définissent les normes d'interaction au sein du jeu *Guild Wars* et du site Internet *Guild Wars*. Veuillez noter que toute violation de ces règles de conduite peut engendrer la clôture de votre compte de jeu *Guild Wars*, conformément à la Licence d'utilisation de licence de *Guild Wars*.

En plus des règles énoncées ci-dessous, les règles explicites d'utilisation de votre compte sont présentes dans la Licence d'utilisation de *Guild Wars*.

1. Lorsque vous jouez à *Guild Wars*, vous devez respecter les droits des autres joueurs, notamment celui de jouer et de se divertir. Dans cette optique, les menaces, le harcèlement, la tromperie et tout propos de nature à porter préjudice à un autre joueur sont strictement interdits. Vous ne dénoncerez pas les joueurs par malveillance ni ne ferez faire d'enquête sans raison.
2. Il est interdit de communiquer ou de poster des informations de la vie "réelle" sur un joueur (nom, adresse, nom de compte, etc.) dans le jeu *Guild Wars* ou sur le site officiel *Guild Wars*.
3. Tout propos raciste, sexuellement explicite, menaçant, abusif, diffamatoire, obscène, incitant à la haine ou de nature raciale ou ethnique est strictement interdit.
4. Tout lien ou message menant à des images ou un contenu raciste, sexuellement explicite, menaçant, abusif, diffamatoire, obscène, incitant à la haine ou de nature raciale ou ethnique est strictement interdit.
5. Lors des communications dans *Guild Wars* à l'aide du service de discussion, il est interdit de procéder à l'envoi de spam (messages publicitaires non sollicités) ou d'effectuer des floods (répétition systématique de messages à un rythme rapide). Pour plus d'informations, veuillez consulter la section (4)j de la Licence d'utilisation.
6. Il est interdit de se faire passer pour un employé d'ArenaNet Inc., NC Interactive, Inc., NCsoft Corporation, NCsoft Europe ou de l'une des entreprises qui y sont liées.
7. Il est interdit de contrevenir à toute loi locale, nationale ou internationale.
8. Il est interdit de modifier tout ou partie du programme client ou du serveur du jeu *Guild Wars*. Il est également interdit de modifier tout ou partie du site Internet de *Guild Wars*, à l'exception du Wiki officiel de *Guild Wars* dans le respect des conditions générales.
9. Il est interdit de modifier tout ou partie du programme client ou du serveur du jeu *Guild Wars*, ou tout ou partie du site Internet de *Guild Wars*.
10. Il est interdit de communiquer l'intention ou la possibilité d'acheter, de vendre, d'échanger, de partager ou de transférer l'accès à un compte du jeu *Guild Wars* contre de l'argent réel ou des objets et de l'or en jeu.
11. Il est interdit d'acheter ou de vendre de l'or et des objets en jeu contre de l'argent réel ou de diffuser l'intention de commettre de tels actes.
12. Il est interdit de vendre des services en jeu contre de l'argent réel.
13. Il est interdit d'organiser l'échange ou le transfert de tout logiciel illégal ou piraté depuis le jeu *Guild Wars* ou son site.
14. Les instructions des membres du personnel de *Guild Wars* doivent être suivies, que ce soit dans le jeu ou sur son site.

15. Il est interdit d'établir ou de faire partie d'un groupe, informel ou non, dans *Guild Wars* qui soit fondé sur ou utilise toute philosophie raciste, sexiste, anti-religieuse, anti-ethnique ou de nature discriminatoire, quelle qu'elle soit.
16. Il est interdit de fournir des informations erronées ou de cacher intentionnellement des informations lors de l'enregistrement du compte de jeu *Guild Wars*.
17. Il est interdit d'envoyer ou de transmettre dans *Guild Wars* ou sur son site officiel, du contenu sur lequel vous ne possédez aucun droit de propriété intellectuelle ou de marque commerciale sans l'accord écrit de l'auteur ou du détenteur des droits.
18. Il est interdit de pirater, d'interférer ou de décrypter toute transmission en provenance ou à destination des serveurs de jeu *Guild Wars*.
19. Il est interdit d'exploiter les bugs de *Guild Wars* et de communiquer l'existence de bugs potentiellement exploitables (bugs qui permettent à un utilisateur d'en retirer des bénéfices non justifiés), que ce soit directement ou via un message sur un forum, aux autres utilisateurs de *Guild Wars*.
20. Il est interdit de jouer à *Guild Wars* sur des serveurs non contrôlés ou non autorisés par NCsoft Europe, NC Interactive ou toute entité désignée par celle-ci.
21. Il est interdit de créer, utiliser ou fournir tout système d'émulation ou équivalent permettant de jouer à *Guild Wars*. Il est également interdit de poster ou distribuer tout utilitaire, émulateur ou autre logiciel portant sur *Guild Wars* sans l'autorisation expresse et écrite de NC Interactive, NCsoft Europe ou NCsoft Corporation.
22. Il est interdit d'utiliser un programme tiers (comme un "bot") dans le but d'automatiser les fonctions du jeu, dont la jouabilité, la discussion, l'interaction, l'obtention d'or ou d'objets dans *Guild Wars*. Vous ne pouvez pas aider à récupérer, transmettre ou stocker de l'or ou des objets pour d'autres joueurs qui utilisent ces méthodes.
23. Vous pouvez utiliser le système de rapport de *Guild Wars* pour signaler des problèmes en jeu tels qu'un comportement inapproprié, des noms offensants, l'utilisation d'un "bot" ou tout autre mauvaise conduite, selon les dispositions spécifiques précisées dans le Code de conduite. Vous ne devez pas utiliser le système de rapport de *Guild Wars* pour causer du tort à un autre joueur ou le harceler, pour soumettre des rapports falsifiés ou pour surcharger nos serveurs. Tout individu abusant de cette fonctionnalité sera soumis à une enquête et à une possible suspension ou clôture de compte.
24. Les joueurs participant à des matchs en PvP ne doivent pas chercher à en manipuler l'issue de quelque façon que ce soit. La manipulation se définit par toute action visant à influencer le résultat d'un match ou à modifier les points et les rangs du classement résultant des combats. Cela inclut également la perturbation de l'expérience de jeu des autres utilisateurs en ne participant pas activement aux matchs en toute bonne foi ("leeching").
25. Les joueurs doivent respecter la [politique d'attribution de noms de *Guild Wars*](#).