

Normas de nombres de Guild Wars

Queremos que Guild Wars sea un ambiente divertido y seguro para todos los jugadores. *Guild Wars* es un juego internacional, del que disfrutan personas de diferentes países del mundo. Las personas pueden tener opiniones distintas sobre los nombres que resultan ofensivos. Un nombre que no sea ofensivo para un usuario puede resultar insultante para otro. Hay determinados nombres que no son apropiados para *Guild Wars*.

No se permiten nombres que contengan:

- connotaciones ofensivas con respecto a razas, etnias o nacionalidades.
- referencias a actos sexuales o violencia real.
- pornografía.
- referencias inapropiadas a la anatomía o funciones del cuerpo humano.
- referencias a drogas o actividades ilegales.
- referencias a figuras religiosas.
- referencias a personajes reales que resulten inapropiadas, por ejemplo, Hitler.

Hacerse pasar por un empleado o técnico de asistencia de ArenaNet o NCsoft incumple el [Contrato del usuario](#) de *Guild Wars*, no se permite asignar a un personaje el nombre real ni el apodo de un empleado. Si un nombre va contra los derechos de propiedad de cualquier otra empresa, y el propietario de estos derechos realiza una queja al respecto, no se permitirá dicho nombre.

Los nombres que no cumplan estas normas se bloquearán, aunque no resulten inapropiados en inglés o en otro idioma.

Si recibimos un informe sobre un nombre de personaje que no cumple estas normas, la primera vez, el jugador deberá cambiar el nombre del personaje la próxima vez que se conecte al juego y se marcará y suspenderá la cuenta de acuerdo con los Castigos por incumplimiento de normas de *Guild Wars*. La segunda vez, nosotros asignaremos otro nombre al personaje, se aplicará otra marca a la cuenta y se suspenderá temporalmente, de acuerdo con los [Castigos por incumplimiento de normas de](#) *Guild Wars*. Es posible que tomemos medidas adicionales si lo creemos necesario.

Es posible que no todos los nombres inapropiados o no permitidos estén especificados en estas normas. ArenaNet tiene derecho a rechazar cualquier nombre que considere indecente, obsceno o inapropiado según las normas de nombres o el Contrato del usuario de *Guild Wars*. ArenaNet tiene derecho a examinar cada nombre por separado y llevar a cabo las acciones que considere necesarias. También se reserva el derecho de modificar estas normas si lo considera pertinente.

Los game masters sólo cambiarán los nombres que no cumplan estas normas o el Contrato del usuario. No pueden cambiar nombres de personajes sólo porque el usuario lo solicite.