

Verhaltensregeln für Guild Wars

Aktualisiert am 08. Oktober 2009

Die folgenden Regeln bestimmen die grundsätzliche Interaktion im Spiel und auf den Websites von *Guild Wars*. Bitte beachten Sie, dass die Nichteinhaltung dieser Regeln gemäß der *Guild Wars* - Lizenzvereinbarung zur Beendigung Ihres *Guild Wars* -Spiel-Accounts führen kann.

Zusätzlich zu diesen Verhaltensregeln finden Sie detaillierte Regeln bezüglich Ihres Accounts in der *Guild Wars*-Lizenzvereinbarung.

1. Während Sie *Guild Wars* spielen, müssen Sie die Rechte von anderen und ihr Recht, das Spiel zu spielen und zu genießen, wahren. Aus diesem Grund dürfen Sie andere Spieler nicht betrügen, belästigen, bedrohen, ihnen Kummer bereiten und/oder unerwünschte Aufmerksamkeit erregen. Sie dürfen andere Spieler nicht aus böswilligen Gründen melden oder veranlassen, dass sie grundlos beobachtet werden.
2. Sie dürfen im Spiel oder auf der offiziellen Website von *Guild Wars* von keinem Spieler Informationen aus der realen Welt (Name, Adresse, Account-Name, usw.) preisgeben oder darüber sprechen.
3. Sie dürfen keine sexuell anzügliche, verletzende, bedrohende, beleidigende, diffamierende, obszöne, hasserfüllte, rassistische oder volksverhetzende Sprache verwenden.
4. Sie dürfen keine sexuell anzüglichen, verletzenden, bedrohenden, beleidigenden, diffamierenden, obszönen, hasserfüllten, rassistischen oder volksverhetzenden Bilder oder Inhalte verwenden oder auf diese verlinken.
5. Wenn Sie in *Guild Wars* über den globalen Chat (einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf den serverweiten Kanal und die Nutzung von Flüsternachrichten) kommunizieren, dürfen Sie nicht spammen, fluten oder doppelte Veröffentlichungen machen. Weitere Informationen finden Sie in der Lizenzvereinbarung, Abschnitt 4 (j).
6. Sie dürfen sich nicht als Angestellter von ArenaNet Inc., NC Interactive, Inc., Ncsoft Corporation oder einer damit in Verbindung stehenden Firma ausgeben.
7. Sie dürfen keine lokalen, staatlichen, nationalen oder internationalen Gesetze oder Regelungen brechen.
8. Sie dürfen im Spiel und auf den offiziellen Websites von *Guild Wars* keinen Handel treiben, nichts bewerben, anbieten oder erbetteln.
9. Es dürfen keine Änderungen am *Guild Wars*-Client, dem -Server oder Teilen der offiziellen *Guild Wars*-Websites vorgenommen werden. An der offiziellen *Guild Wars* Wiki dürfen jedoch Änderungen gemäß der jeweiligen Bedingungen vorgenommen werden.

10. Sie dürfen Ihren *Guild Wars*-Account weder kaufen, verkaufen, handeln, teilen oder den Zugang transferieren, sei es für Gold im Spiel oder Bargeld. Sie dürfen auch keine Werbung für solche Vorgänge machen.
11. Sie dürfen Gold oder Gegenstände weder gegen Bargeld kaufen oder verkaufen.
12. Sie dürfen im Spiel keine Dienstleistungen für Bargeld anbieten.
13. Sie dürfen während der Benutzung des Spiels oder der Website von *Guild Wars* weder den Tausch noch die Übertragung jedweder raubkopierter oder illegaler Software arrangieren.
14. Sie müssen den Anweisungen des autorisierten Personals folgen, während Sie in *Guild Wars* oder auf der offiziellen Website sind.
15. Sie dürfen in *Guild Wars* keine Gruppe organisieren und keiner angehören, die auf rassistischen, sexistischen, anti-religiösen, anti-ethnischen, anti-homosexuellen oder anderen Hass-Philosophien basiert oder sich dafür einsetzt.
16. Sie dürfen keine Falschinformationen angeben oder bewusst Informationen auslassen, wenn Sie Ihren *Guild Wars*-Account registrieren.
17. Sie dürfen in *Guild Wars* oder auf den offiziellen *Guild Wars*-Websites keine urheberrechtlich geschützten Inhalte verbreiten oder hochladen, an denen Sie nicht alle Rechte besitzen oder für die Sie keine ausdrückliche, schriftliche Genehmigung des Autors oder des Inhabers der Urheberrechte haben.
18. Sie dürfen nicht versuchen, bei Servern, auf denen *Guild Wars* läuft, Störungen zu verursachen, sich hineinzuhacken oder irgendwelche Übertragungen zu entschlüsseln.
19. Sie dürfen Fehler in *Guild Wars* nicht ausnutzen und über die Existenz von solchen ausnutzbaren Fehlern (Fehler, die dem Anwender unnatürliche oder ungewollte Vorteile verschaffen) weder direkt, noch durch öffentliche Bekanntgabe mit einem anderen Nutzer von *Guild Wars* sprechen. Fehler sollten sofort über den Link 'Fragen Sie uns' unter der Adresse <http://de.support.plaync.com> gemeldet werden.
20. Sie dürfen nicht versuchen, *Guild Wars* auf irgendwelchen Servern zu spielen, die nicht von NCsoft Europe oder deren Beauftragten kontrolliert oder autorisiert sind.
21. Sie dürfen keinen Server-Emulator oder eine andere Site, auf der *Guild Wars* gespielt werden kann, erstellen, benutzen oder zur Verfügung stellen. Sie dürfen auch ohne die ausdrückliche schriftliche Erlaubnis von NC Interactive, NCsoft Europe oder NCsoft Corporation keine Hilfsprogramme, Emulatoren oder andere Software-Werkzeuge für *Guild Wars* bereitstellen oder verbreiten.
22. Sie dürfen in *Guild Wars* keine Drittprogramme (wie z. B. "Bots") benutzen, um Funktionen des Spiels wie Spielen, Chatten, Interaktion oder Sammeln von Gold und Gegenständen verwenden. Sie dürfen Spielern, die solche Drittprogramme verwenden, keine Beihilfe durch Unterstützung, Weitergabe oder Lagerung von Gold und Gegenständen leisten.

23. Das Meldesystem in Guild Wars kann genutzt werden, um uns Probleme wie unangemessenes Verhalten, anstößige Namen, Verdacht auf Bot-Benutzung oder andere Regelverstöße gemäß des “Systems für unehrenhaftes Verhalten” zur Kenntnis zu bringen. Nicht gestattet ist die Verwendung des Meldesystems in Guild Wars, um anderen zu schaden oder sie zu belästigen, Falschmeldungen zu verbreiten oder unsere Server unnötig zu belasten. Personen, die das Meldesystem missbrauchen, werden einer Überprüfung unterzogen und müssen mit der Sperrung oder Schließung ihres Accounts rechnen.
24. Bei der Teilnahme an Player-vs-Player (PvP)-Spielen ist jegliche Manipulation der Rangliste oder der Kämpfe untersagt. Als “Manipulation der Rangliste oder der Kämpfe” sind alle Handlungen zu verstehen, die dazu angetan sind, das Ergebnis eines Kampfes zu manipulieren oder zu beeinflussen bzw. die Platzierungen oder Wertungen der Rangliste in irgendeiner Weise zu verändern. Dazu gehört auch das Stören bzw. die Beeinträchtigung des Spielvergnügens Anderer durch eine nicht aktive Teilnahme an Kämpfen (auch als “Leeching” bekannt).
25. Die Einhaltung der Guild Wars Namenrichtlinien ist zwingend.