

Guild Wars – Namenrichtlinien

Guild Wars soll für alle Teilnehmer ein Platz sein, an dem man sich sicher und wohl fühlt. *Guild Wars* ist ein globales Spiel, an dem Menschen rund um den Erdball teilnehmen. Namen können von Land zu Land und in verschiedenen Kulturen unterschiedliche Resonanzen hervorrufen und möglicherweise beleidigend wirken. Ein Name, der Euch harmlos erscheint, kann für einen anderen Spieler anstößig oder beleidigend wirken. Bestimmte Kategorien von Namen sind von der Verwendung in *Guild Wars* ausgeschlossen.

Nicht erlaubt sind folgende Arten von Namen:

- Namen, die in irgendeiner Weise rassistisch oder nationalistisch wirken oder bestimmte Ethnizitäten beleidigen.
- Namen, die mit Sexualität oder Gewalttätigkeit in Verbindung stehen.
- Pornographische Namen.
- Namen, die in anstößiger Weise auf die menschliche Anatomie oder Körperfunktionen verweisen.
- Namen, die auf verbotene Suchtmittel oder Aktivitäten verweisen.
- Namen, die auf wichtige religiöse Figuren verweisen.
- Namen historischer oder politischer Personen, die bei manchen Menschen Leid und Ekel hervorrufen (z.B. Hitler).

Die Impersonifizierung von Mitarbeitern oder Kunden-Supportvertretern von ArenaNet oder NCsoft verstößt gegen die *Guild Wars* [Benutzervereinbarung](#). Aus diesem Grund ist die Verwendung von Mitarbeiternamen durch Charaktere im Spiel untersagt. Wenn ein Name gegen die Eigentumsrechte einer dritten Partei verstößt und der Rechteinhaber gegen eine solche Verwendung Einspruch erhebt, wird dieser Name verboten.

Durch diese Richtlinie verbotene Namen unterliegen diesen Beschränkungen, ohne Rücksicht darauf, ob sie in Englisch oder einer anderen Sprache genutzt werden.

Wenn uns ein Name gemeldet wird, der gegen die nachstehenden Richtlinien verstößt, ergeht beim ersten Verstoß eine Aufforderung an den Benutzer, den Charakter umzubenennen. Beim nächsten Login wird dies überprüft und der Account gegebenenfalls mit einem Strafpunkt versehen und ausgesetzt. Siehe hierzu *Guild Wars* Regelverstöße und Folgen. Bei einem zweiten Verstoß wird ein neuer Name zugewiesen und der Account wiederum mit einem Strafpunkt versehen und entsprechend den *Guild Wars* [Regelverstößen und Folgen](#) ausgesetzt. Wir behalten uns das Recht vor, nach eigenem Ermessen weitere Maßnahmen einzuleiten.

Diese Richtlinien decken möglicherweise nicht alle ungeziemenden oder nicht zugelassenen Namen ab. ArenaNet behält sich das Recht vor, jeden Namen, der nach seinem Ermessen anstößig oder obszön ist oder in anderer Weise gegen unsere Namenrichtlinien oder die *Guild Wars* Benutzervereinbarung verstößt, zurückzuweisen. ArenaNet behält sich das Recht vor, Namen von Fall zu Fall zu überprüfen und jegliche

Maßnahmen einzuleiten, die uns notwendig erscheinen. Wir sind außerdem berechtigt, diese Richtlinien von Zeit zu Zeit, wenn wir dies als notwendig erachten, zu ändern.

GMs wird in der Regel nur Namen ändern, welche gegen diese Richtlinien oder die Benutzervereinbarung verstoßen. Änderungen von Namen von Charakteren auf Anfrage sind nicht möglich.