

Normas De Conducta

Última actualización: 08 octubre de 2009

Las siguientes normas rigen las relaciones personales básicas dentro del juego y de las páginas web de Guild Wars. El incumplimiento de las mismas puede resultar en la cancelación de la cuenta del juego a tenor del Contrato de Usuario.

Además de estas normas de conducta, se pueden encontrar en el Contrato de Usuario de Guild Wars normas explícitas que afectan a la cuenta del juego.

1. Al jugar a Guild Wars, se deberá respetar el derecho de los demás a jugar y disfrutar del juego. En este sentido, está prohibido engañar, incordiar, amenazar o interrumpir o molestar a los demás sin motivo. No se podrá acusar a otros jugadores ni hacer que se los investigue sin fundamento.
2. Se prohíbe enviar o revelar datos de la vida real de los jugadores (nombre, dirección, nombre de la cuenta, etc.) a través del juego o de la página oficial de Guild Wars.
3. Se prohíbe el uso de lenguaje con contenido sexual explícito, ofensivo, amenazante, abusivo, difamador, molesto, obsceno, racista o xenófobo.
4. Se prohíbe poner mensajes o enlaces con contenido sexual explícito, ofensivos, amenazantes, abusivos, difamadores, molestos, obscenos, racistas o xenófobos.
5. Al comunicarse mediante el chat de Guild Wars (incluidos, sin limitación, el chat del servidor de juego y la orden de “susurro”), se prohíben los mensajes basura, el bombardeo de mensajes o la duplicación. Más información en el Contrato del Usuario, artículo 4 (j).
6. Se prohíbe hacerse pasar por empleado de ArenaNet Inc., NC Interactive, Inc., NCsoft Corporation o cualquiera de sus filiales.
7. Queda prohibida la violación de cualquier norma o regulación local, estatal, nacional o internacional.
8. Se prohíbe la realización de actividades comerciales, promocionales, publicitarias o gestoras en el juego o en las páginas oficiales de Guild Wars.
9. Se prohíbe modificar cualquier elemento del cliente o el servidor de Guild Wars. Tampoco está permitido modificar cualquier elemento de las páginas oficiales de Guild Wars, excepto la Wiki de Guild Wars, de acuerdo con los términos y condiciones pertinentes.
10. Se prohíbe anunciar la intención de o llevar a cabo la compra, venta, intercambio o transferencia de objetos o dinero de juego de Guild Wars a cambio de dinero real.

11. Se prohíbe anunciar la intención de o llevar a cabo la compra o venta de objetos o dinero de juego por dinero real.
12. Se prohíbe ofrecer servicios dentro del juego por dinero real.
13. Se prohíbe llevar a cabo actividades de intercambio o transferencia de software pirata o ilegal mientras se esté usando el juego o la página web de Guild Wars.
14. Se seguirán las instrucciones del personal autorizado mientras se juegue o se visite la página oficial de Guild Wars.
15. Se prohíbe la creación o la participación en grupos dentro de Guild Wars que manifiesten ideas racistas, sexistas, contra grupos religiosos, étnicos o de homosexuales o promuevan otras filosofías basadas en el odio a los demás.
16. Se prohíbe proporcionar información falsa u ocultar datos de manera intencionada al registrarse para crear una cuenta de Guild Wars.
17. Se prohíbe enviar o transmitir en el juego o en las páginas oficiales de Guild Wars cualquier contenido con derechos de autor o marcas comerciales protegidas sin el consentimiento expreso por escrito del autor o del titular del copyright o la marca comercial.
18. Se prohíbe interferir, manipular o descifrar cualquier transmisión de datos dentro de los servidores de Guild Wars.
19. Se prohíbe aprovecharse de cualquier error de Guild Wars y comunicar la existencia de dichos errores aprovechables (errores que permiten al usuario disfrutar de beneficios en el juego que no han sido concebidos como tales) ya sea de forma directa o a través de mensajes públicos a otro usuario de Guild Wars.
20. Se prohíbe jugar a Guild Wars en cualquier servidor que no esté controlado ni autorizado por NC Interactive o sus responsables.
21. Se prohíbe la creación, el uso o el envío de emuladores de servidores u otros medios donde se pueda jugar a Guild Wars , y se prohíbe asimismo el envío o la distribución de utilidades, emuladores u otro tipo de herramientas relacionadas con Guild Wars sin el consentimiento expreso por escrito de NC Interactive, NCsoft Europe o NCsoft Corporation..
22. Se prohíbe el uso de programas de terceras partes (por ejemplo, “bots”) destinados a realizar de forma automática funciones del juego, entre ellas jugar, chatear, interactuar o conseguir oro o dinero de Guild Wars. Se prohíbe asimismo ayudar, colaborar o almacenar objeto o dinero para otros jugadores que estén llevando a cabo estas prácticas.
23. Se podrá usar el sistema de envío de informes de Guild Wars para alertar a nuestro equipo de problemas de conducta dentro del juego, por ejemplo, comportamiento inadecuado,

nombres ofensivos, uso de “bots” o cualquier otra infracción, de acuerdo con lo especificado en el Sistema de conducta inapropiada. Se prohíbe usar el sistema de informes de Guild Wars para incordiar a otro jugador, enviar acusaciones falsas o sobrecargar de mensajes nuestros servidores. Los jugadores que abusen de este sistema de envío de informes serán investigados y correrán el riesgo de una posible suspensión o cierre de la cuenta.

24. Está prohibido manipular los combates PvP (Plaver-vs-Player). La manipulación consiste en intentar cambiar o modificar el resultado de un combate o alterar las clasificaciones. También se incluye en este tipo de conducta la perturbación del desarrollo de la partida mediante la no participación activa en el combate.
25. Deben cumplirse las [Normas de nombres de Guild Wars](#).